

ПІДСУМКОВИЙ ПРОТОКОЛ РЕЗУЛЬТАТІВ
II ЕТАПУ ВСЕУКРАЇНСЬКОГО КОНКУРСУ-ЗАХИСТУ НАУКОВО-ДОСЛІДНИЦЬКИХ РОБІТ
УЧНІВ-ЧЛЕНІВ МАЛОЇ АКАДЕМІЇ НАУК УКРАЇНИ

Відділення: : Інформаційні технології

Секції

1. Комп'ютерна інженерія
2. Програмна інженерія

3. Системи та технології штучного інтелекту
4. Навчальні, ігрові програми та віртуальна реальність
5. Кібербезпека
6. Інтернет-технології та вебдизайн

Дата: **8 березня 2025 р.**

№ з/п	Прізвище та ім'я учасника	Заклад освіти, клас	Тема роботи	Заочне оцінювання Роботи (20 балів)	Постерний захист (45 балів)	Наукова конференція (35 балів)	Загальна сума балів (100 балів)	Місце
1.	ДЕМАКІН Андрій	10 клас, КЗ ЛОР «Обласний науковий ліцей»	Програмно-апаратний комплекс супроводу процесу фізичної реабілітації	15	38	27	80	II (комп'ютерна інженерія)
2.	КАЧМАР Маркіян	10 клас, КЗ ЛОР «Обласний науковий ліцей»	Створення електронного пристрою "Перехоплювач FPV-дронів електромагнітним сигналом"	14	36	21	71	III (комп'ютерна інженерія)
3.	СЕНЮРА Юрій	10 клас, НВК «Інженерно-економічна школа — ЛЕЛ»	Екологічна оптимізація руху транспорту за допомогою системи "GreenPath"	17	39	29	85	I (комп'ютерна інженерія)
4.	ЖЕЛЄЗНЯК Ілля	9 клас, НВК «ШКТ-ЛТЛ»	SMART демпфер	13	29	21	63	
5.	КРАСОВСЬКА Ірина	11 клас, Ліцей №38 ЛМР	Спосіб профілактики захворювань хребта	-	-	-	-	-
6.	ОСТАПІВ Назар	9 клас, Гімназія №12 м.Шептицького	Озвучення презентацій. Перетворення презентацій у відеоформат	17	41	34	92	I (програмна інженерія)
7.	КАРАНДАШОВ Андрій	11 клас, ЛСЗШ I-III ст. №7 ЛМР	Математичний тренажер для вивчення звичайних дробів	14	39	25	78	II (програмна інженерія)

8.	ЛАВРИК Олександр	11 клас, Дрогобицький ліцею Лепкого	Інтерактивний тренажер для стрільби, що працює за принципом оптико-електронної мішеневої системи	13	35	26	74	III (програмна інженерія)
9.	ХЛОПІК Віталій	10 клас, КЗ ЛОР «Обласний науковий ліцей»	Візуалізація алгоритмів роботи бінарних дерев пошуку	16	29	24	69	
10.	ЖУКОВСЬКИЙ Володимир	I курс ВСП «Золочівський фаховий коледж	Розробка віконного додатку "Фотошоп" засобами мови Python	15	28	19	62	
11.	ЛЕСІВ Тарас	+	Створення мобільного додатку "WEATHER" засобами KOTLIN та JETPACK COMPOSE	15	29	17	61	
12.	ЯРОШИК Наталія	10 клас СЗШ I-III ступенів №78 м.Львова	Застосунок для реабілітації після протезування	13	30	27	70	
13.	ЯБЛОНСЬКИЙ Андрій	11 клас, Ліцей №45 ЛМР	Чат-бот для передбачення повітряної тривоги "Neural Alert"	16	38	34	88	I (системи та технології штучного інтелекту)
14.	РИБЯК Микола	10 клас, КЗ ЛОР «Обласний науковий ліцей»	Створення мультимедійного тренажера знищення БПЛА з використанням ШІ	15	39	29	83	II (системи та технології штучного інтелекту)
15.	МАЦЕНКО Нестор	11 клас Добротвірський опорний ЗЗСО I-III ст.	Digital World Education - навчальна платформа для авторів курсів та дітей, які прагнуть навчатись	-	-	-	-	-
16.	ЛЯЛЮК Марко	10 клас, Новороздільський ЗЗСО I-III ст. №2	Гра-головоломка побудована на законах фізики "Medicore Game With Golf-like Gameplay In Space!"	16	35	24	75	III (навчальні, ігрові програми та віртуальна реальність)
17.	ДІДУХ Святослав	11 клас, Приватний заклад загальної середньої освіти ліцею "IT Степ Скул Львів"	Навчально-ігрова програма з елементами природничих опитувань «UNDEAD GUARDIAN OF THE FOREST»	16	39	31	86	I (програмна інженерія)
18.	РАДОМСЬКИЙ Лев	8 клас, Ліцей №52 Львівської міської ради	Гра "Назбирай та очисти воду"	19	33	24	76	II (навчальні, ігрові)

									програми та віртуальна реальність)
19.	КІНАШ Роман	10 клас, КЗ ЛОР "Обласний ліцей науковий	Створення навчальної програми з фізики з 3-D моделями	14	31	24	69		
20.	БАКАН Владислав	10 клас, КЗ ЛОР "Обласний ліцей науковий	Створення навчально-ігрової програми "Wilmer"	14	33	30	77	II (навчальні, ігрові програми та віртуальна реальність)	
21.	СІТИНСЬКИЙ Павло	10 клас, КЗ ЛОР "Обласний ліцей науковий	Навчальна платформа "Онлайн помічник з математики" з інтегрованим ІІІ	15	29	20	64		
22.	ТУСТАНІВСЬКА Юлія	11 клас, Дрогобицький науковий ліцей імені Б. Лепкого	Розробка та впровадження наочного інтерактивного тренажеру на основі перетину тривимірної моделі мозку людини	13	30	27	70		
23.	ЛЕМІЩАК Софія	11 клас, Бродівська гімназія імені Івана Труша	Сервіс шифрування даних ENCRYPTSHIELD	15	31	22	68		
24.	ГЛУШИК Михайло	10 клас, ліцей імені Тараса Городецького Шептицької міської ради	Модифікований метод підвищення криптостійкості матричного шифру Гілла	15	38	33	86	I (кібербезпека)	
25.	КРАВЧУК Никита	10 клас, КЗ ЛОР «Обласний науковий ліцей»	Створення інформаційної вебплатформи «GreenPlanet»	14	36	21	71	III (інтернет-технології та вебдизайн)	
26.	МОЦЬО Остап	10 клас, КЗ ЛОР «Обласний науковий ліцей»	Використання сучасних вебтехнологій для створення Інтернет-магазину"	13	29	20	62		
27.	КРІЛЬ Вероніка	10 клас, КЗ ЛОР «Обласний науковий ліцей»	Розробка навчального сайту для вивчення мови Java"	16	29	24	69		
28.	ХОМИЦЬКИЙ Назарій	10 клас, КЗ ЛОР «Обласний науковий ліцей»	Розробка чат-бота з розкладом занять	13	28	19	60		
29.	ДЗЯМА Максим	10 клас, КЗ ЛОР «Обласний науковий ліцей»	Технологія створення сайту візитки	12	29	18	59		

30.	КАБАР Михайло	I курс, ВСП «Золочівський фаховий коледж НУ ЛП	Розробка вебзастосунку "To go" засобами HTML та CSS	14	30	27	69	
31.	ФІРИЧ Роман	II курс, Дрогобицький механіко-технологічний фаховий коледж	Аварійне Оповіщення 24/7	14	36	23	73	III (інтернет-технології та вебдизайн)
32.	ВОВЧАНСЬКИЙ Олег	II курс, Дрогобицький механіко-технологічний фаховий коледж	AutoLog: Управління витратами авто	15	37	34	86	I (інтернет-технології та вебдизайн)
33.	ТОРСЬКИЙ Владислав	II курс, Дрогобицький механіко-технологічний фаховий коледж	Розумний будинок	13	28	23	64	
34.	БІЛИНСЬКИЙ Олег	II курс, Дрогобицький механіко-технологічний фаховий коледж	Інтерактивна карта "LUA"	14	34	26	74	III (інтернет-технології та вебдизайн)
35.	КОСТАЩУК Олег	8 клас, ліцей №5 ЛМР	Вебсайт "Фізика – це просто"	12	29	17	58	
36.	ЯЖИНСЬКИЙ Адам	9 клас, СЗШ №62 м. Львова	Розробка вебсайту для підвищення обізнаності про екологію в космосі	13	30	23	66	
37.	АДАМОВИЧ Юлія	7 клас, Бродівська гімназія імені Івана Труша	Додаток "Добрі лапки"	15	37	32	84	II (інтернет-технології та вебдизайн)
38.	МОЛИБОГА Дзвенислава	10 клас, КЗ ЛОР «Обласний науковий ліцей»	Інтерактивна платформа Lviv Math History	14	35	31	80	II (інтернет-технології та вебдизайн)
39.	ГРОХОВСЬКА Анастасія	11 клас, ліцей імені Тараса Городецького Шептицької міської ради	Платформа для саморозвитку "EvolveMe"	12	29	20	61	

Склад журі:

Голови журі:

ДИЯК Іван Іванович, д-р. фіз.-мат. наук, професор, декан факультету прикладної математики та інформатики Львівського національного університету імені Івана Франка;

ЗАБОЛОЦЬКИЙ Тарас Миколайович, д-р. екон. наук, професор кафедри програмування Львівського національного університету імені Івана Франка;

ГОРЛАЧ Віталій Михайлович, канд. фіз.-мат. наук, доцент, заступник декана факультету прикладної математики та інформатики Львівського національного університету імені Івана Франка;

Ч л е н и ж у р і:

МЕЛЬНИЧИН Андрій Володимирович, канд. техн. наук, доцент кафедри теорії оптимальних процесів Львівського національного університету імені Івана Франка;

ПАВЛИК Михайло Романович, канд. фіз.-мат. наук, доцент кафедри радіоелектронних і комп'ютерних систем Львівського національного університету імені Івана Франка;

ВЕЛІХОВСЬКИЙ Андрій, Junior Application Engineer Renesas Electronics;

ХІМКА Уляна Теодорівна, канд. фіз.-мат. наук, доцент кафедри математичного моделювання соціально-економічних процесів, заступник декана факультету прикладної математики та інформатики Львівського національного університету імені Івана Франка;

КОРОЛЬЧУК Світлана Ярославівна, завідувач лабораторії програмування факультету прикладної математики та інформатики Львівського національного університету імені Івана Франка;

СОМІН Даниїл, Senior Software Engineer Renesas Electronics;

ГУТІК Олег Володимирович, канд. фіз.-мат. наук, доцент кафедри кібербезпеки Львівського національного університету імені Івана Франка;

ЖЕРЕБЕЦЬКИЙ Олег Вячеславович, керівник гуртка КЗ ЛОР «Львівська обласна Мала академія наук учнівської молоді», аспірант кафедри систем штучного інтелекту Національного університету «Львівська Політехніка»;

КОРКУНА Андрій Михайлович, асистент кафедри математичного моделювання соціально-економічних процесів Львівського національного університету імені Івана Франка, ментор SoftServe Academy;

ТИХОВЕЦЬКИЙ Руслан, Junior Application Engineer Renesas Electronics;

БЕНЬКО Володимир Сергійович, студент III курсу факультету прикладної математики та інформатики Львівського національного університету імені Івана Франка;

КЕНЬО Ілона, студентка I курсу факультету прикладної математики та інформатики Львівського національного університету імені Івана Франка;

ВОЛОВИК Володимир Владиславович, студент I курсу факультету прикладної математики та інформатики ЛНУ імені Івана Франка.